

Objekte editieren

Strg + h	Editiert Object Heading
Strg + t	Editiert Object Text
Strg + a	Springt in den Editiermodus des Attributs der nächsten Spalte
Shift + Return	Springt in den Editiermodus des gleichen Attributes des nächsten Objektes
Strg + r	Setzt das Attribut auf den Default-Wert zurück (löscht Object Text)
Strg + m	Bestätigt und beendet das Editieren
Strg + Doppelklick auf Attribut	Öffnet das „Edit Value“ Fenster des Attributes
Strg + e	Öffnet die Objekt-Eigenschaften

Text formatieren

Strg + b	Fett
Strg + i	<i>Kursiv</i>
Strg + u	<u>Unterstrichen</u>
Strg + +	Tiefgestellt
Strg + Shift + +	Hochgestellt

Farbcodierung

Blau	Das Objekt wurde seit der letzten Baseline nicht modifiziert.
Gelb	Das Objekt wurde seit der letzten Baseline modifiziert und abgespeichert.
Rot	Das Objekt wurde modifiziert und noch nicht gespeichert.
Schwarz	Das Objekt wurde gelöscht, aber noch nicht endgültig entfernt.

1. Wenn Sie mit der rechten Maustaste klicken (oder Shift + F10) öffnet sich ein kontextabhängiges Menü mit möglichen ausführbaren Funktionen.
2. Sie sollten Funktionen im Inhaltsfenster (rechts) und nicht im Explorerfenster (links) durchführen.
3. Weitere wissenswerte Informationen finden Sie in der DOORS® Hilfe (F1).



Weitere Informationen und Hilfsmittel der HOOD Group

HOOD DESIRE®

für Microsoft WORD oder IBM Rational® DOORS®:

<http://www.hood-group.com/requirements/beratung/vorgehensentwicklung/desire/>

HOOD Trainings

z.B. DOORS® für Professionals

<http://www.hood-group.com/requirements/training/>

Europas größte deutschsprachige Requirements Engineering Konferenz

<http://www.reconf.de/>

Gerne bieten wir Ihnen HOOD Bausteine kombiniert und angepasst an Ihre unternehmensspezifischen Gegebenheiten im Rahmen von Beratungsprojekten an.

„HOOD Pick-a-Brick“ Kontaktaufnahme

Info@HOOD-Group.com

Ihr Ansprechpartner für HOOD Brick Nr. 2

Herr Karsten Krennrich

HOOD Pick-a-Brick

Baustein Nr. 2

<input checked="" type="checkbox"/> Werkzeug	<input type="checkbox"/> Methode
<input type="checkbox"/> Erheben	<input type="checkbox"/> Qualitäts-Check
<input type="checkbox"/> Spezifizieren	<input type="checkbox"/> Review

DOORS® V. 9.3 Shortcuts - Pocket Guide

Dieses Faltblatt hilft Ihnen, das Anforderungsmanagement Werkzeug IBM Rational® DOORS® effizient einzusetzen, indem Sie praktische Tricks und Kniffe beim Umgang mit dem Werkzeug kennen.

Dieser Pocket Guide liefert Ihnen die wichtigsten Shortcuts für das Arbeiten mit IBM Rational® DOORS®.

Wenn Sie daran interessiert sind, Ihre Fähigkeit im Umgang mit IBM Rational® DOORS® im Rahmen eines Trainings mit Unterstützung eines Experten auszubauen, wenden Sie sich bitte an uns.

Unsere Devise lautet: **Helping you to help yourself**
HOOD befähigt Sie Anforderungsmanagement erfolgreich umzusetzen.



DOORS® Explorer

DOORS® Formalmodule

DOORS® Formalmodule

Navigation

- Strg + i Umschalten zwischen Toolbar, Favoriten, Location, Explorerfenster und Inhaltsfenster
- + (Num) Klappt die Ebene des Explorerbaums darunter auf
- (Num) Klappt eine Ebene des Explorerbaums zu
- *(Num) Klappt alle darunterliegenden Ebenen des Explorerbaums vollständig auf

Neues Modul erstellen

- Strg + f Erstellt ein neues Formalmodul
- Strg + l Erstellt ein neues Linkmodul

Kopieren, Einfügen und Ausschneiden

- Strg + c Kopiert die markierten Elemente in die Zwischenablage
- Strg + v Fügt den Inhalt der Zwischenablage ein
- Strg + x Schneidet die markierten Elemente aus und kopiert sie in die Zwischenablage

Eigenschaften

- F2 Öffnet das Properties-Fenster.

Öffnen von Modulen

- Strg + e Öffnet ein ausgewähltes Modul im "Exclusive Edit"-Modus
- Strg + r Öffnet ein ausgewähltes Modul im "Read-only"-Modus
- Strg + s Öffnet ein ausgewähltes Modul im "Shareable Edit"-Modus

Neue Objekte erstellen

- Strg + n oder Strg + Einfg Erstellt ein neues Objekt auf der gleichen Ebene des markierten Objekts
- Strg + l oder Einfg Erstellt ein neues Objekt eine Ebene unterhalb des markierten Objekts
- Strg + Return Erstellt ein Objekt auf gleicher Ebene und positioniert den Cursor im Object Text

Kopieren, Einfügen, Ausschneiden und Löschen

- Strg + c Kopiert markierte Objekte (oder Text, Bild, OLE, etc.) in die Zwischenablage
- Strg + v Fügt den Inhalt der Zwischenablage ein
- Strg + x Schneidet markierte Objekte (oder Text, Bild, OLE, etc.) aus und fügt sie in die Zwischenablage ein
- Strg + d Verwirft die Änderungen an dem markierten Objekt
- Strg + z Macht die letzte Nutzeraktion rückgängig
- F4 oder Entf Löscht das aktuelle Objekt

Drucken, Rechtschreibprüfung, Speichern, Aktualisieren

- Strg + p Druckt ein Formalmodul
- Strg + k Führt die Rechtschreibprüfung aus
- Strg + s Speichert das Formalmodul
- F5 Aktualisiert die Bildschirmanzeige
- Shift + F5 Aktualisiert den Modulexplorer

Selektion

- F2 Fügt das aktuelle Objekt zur Selektion hinzu
- Shift + F2 Entfernt die Selektion

Navigation

- ↑ Springt zum vorherigen Objekt
- ↓ Springt zum nächsten Objekt
- Strg + ↑ Springt zum vorherigen Objekt der gleichen Ebene
- Strg + ↓ Springt zum nächsten Objekt der gleichen Ebene
- Strg + g Springt zum Objekt einer Absolute Number
- Strg + ← Springt zum Vater des markierten Objekts
- Strg + → Springt zum ersten Kind des markierten Objektes
- Pos1 Springt zum ersten Objekt des Moduls
- Ende Springt zum letzten Objekt des Moduls
- Bild ↑ Bewegt die Bildschirmanzeige nach oben
- Bild ↓ Bewegt die Bildschirmanzeige nach unten
- Strg + f Findet Text innerhalb des Moduls
- F3 Findet das nächste Objekt bei der Suche
- Shift + F3 Findet das vorherige Objekt bei der Suche
- + (Num) Klappt eine Ebene des Explorerbaums auf
- (Num) Klappt eine Ebene des Explorerbaums zu
- *(Num) Klappt alle darunterliegenden Ebenen des Explorerbaums auf

Gliederungs-Modus

- F6 Klappt im Inhaltsfenster das Objekt zu
- Strg + F6 Klappt im Inhaltsfenster das Objekt auf

Links

- Strg + i Startet einen Link
- Strg + Shift + f Erstellt einen Link vom Startobjekt
- Strg + Shift + m Erstellt einen Link zum Startobjekt