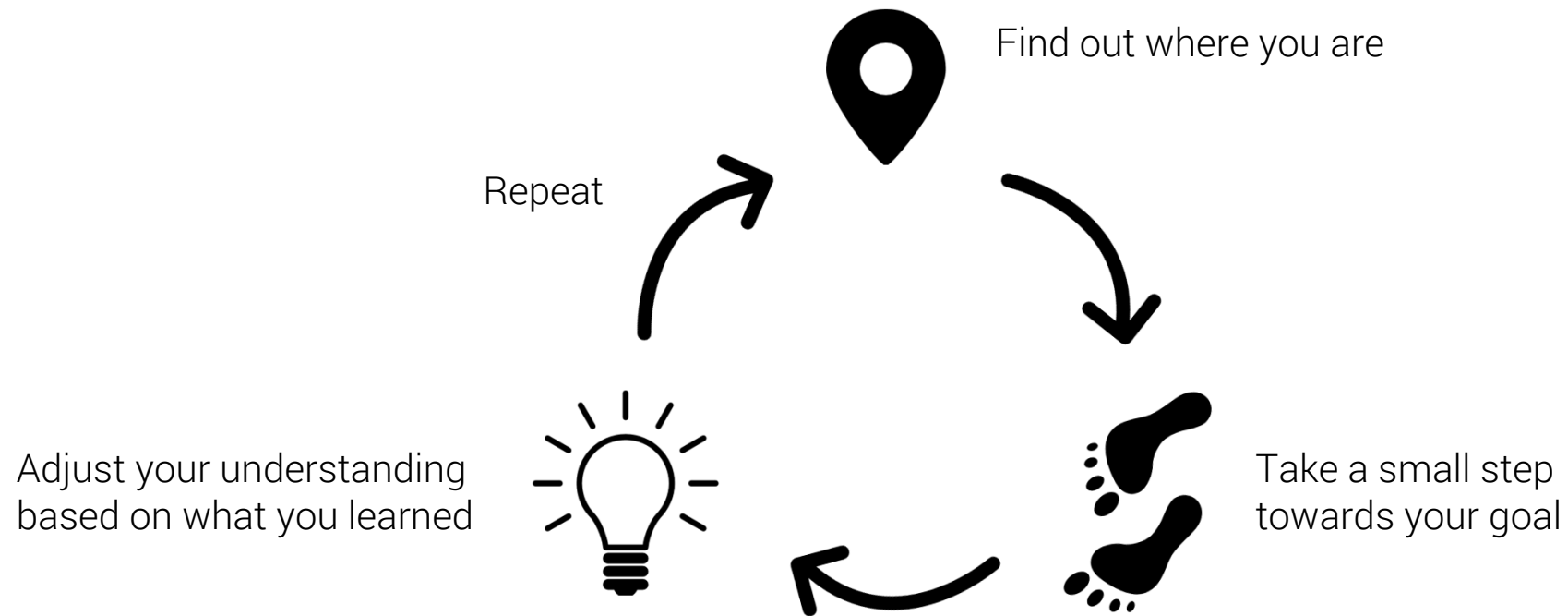


Wie Agilität Innovation verhindert

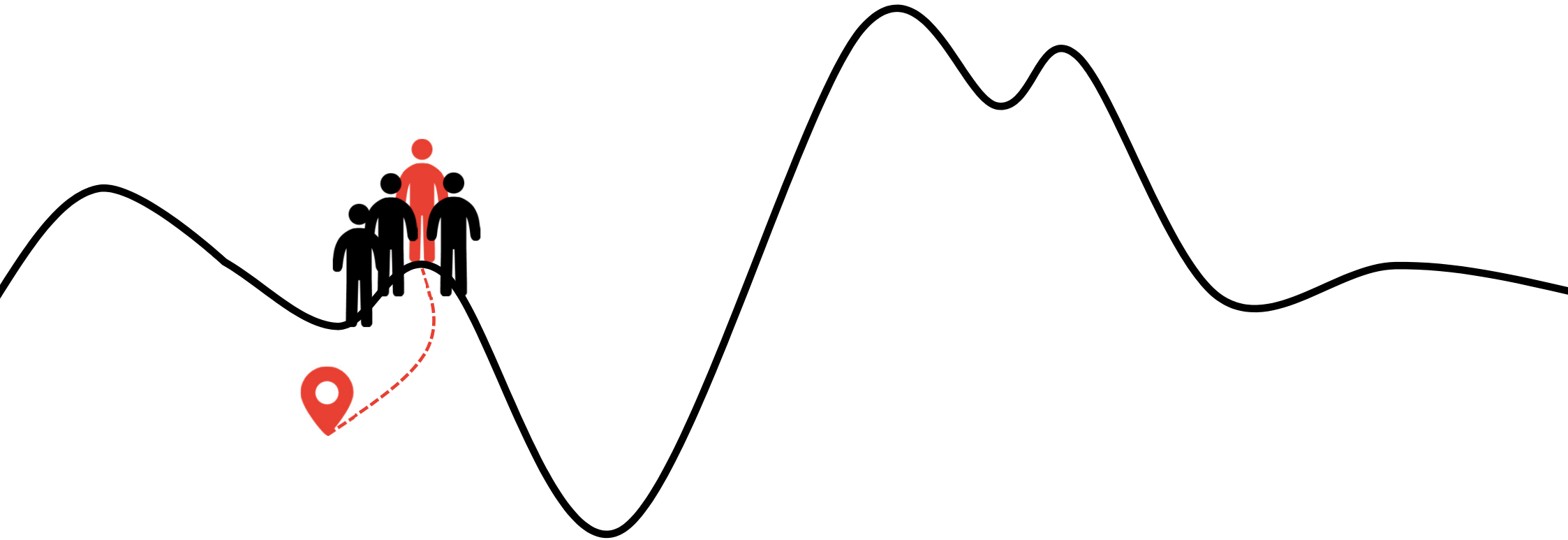
REConf 2019

München, 12. März 2019

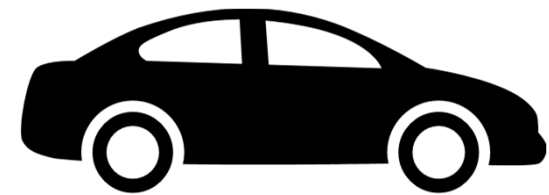
Agilität



Agilität



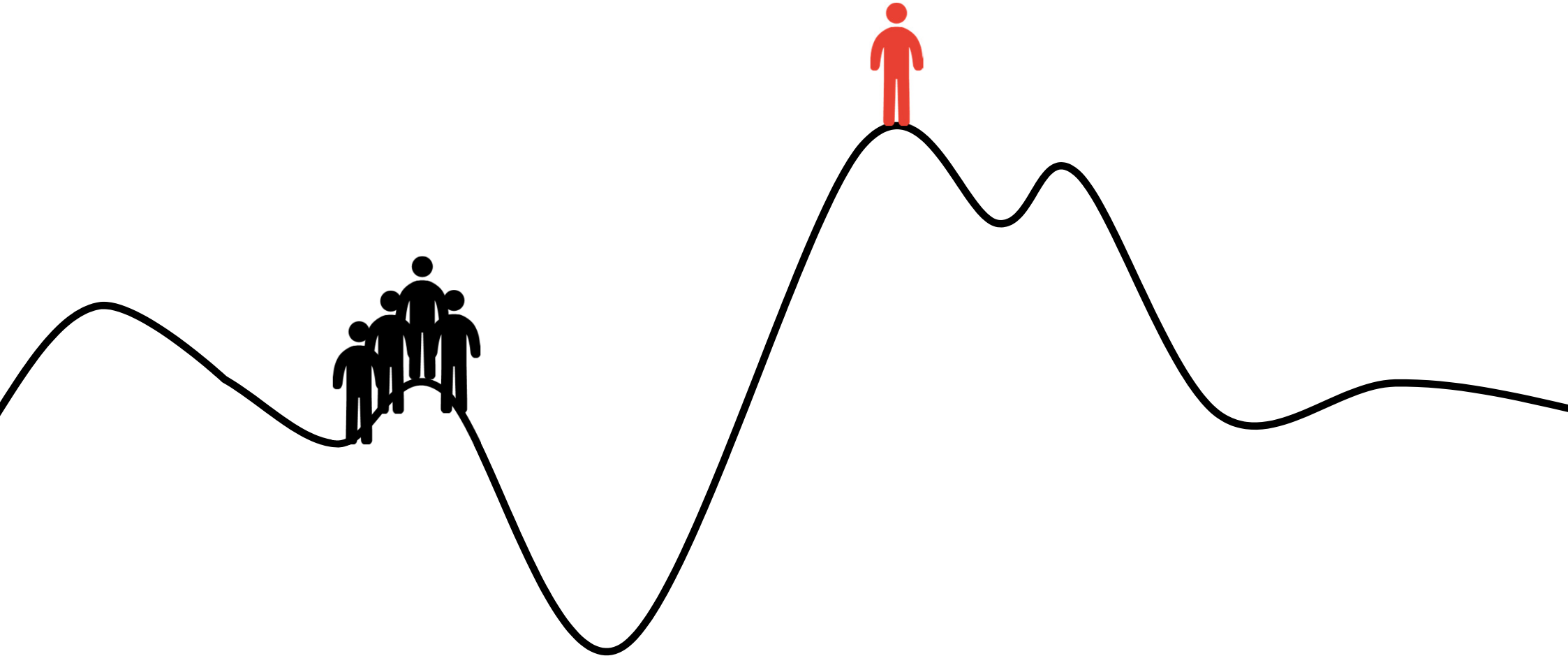
Start-Up-Genesis-Mythos



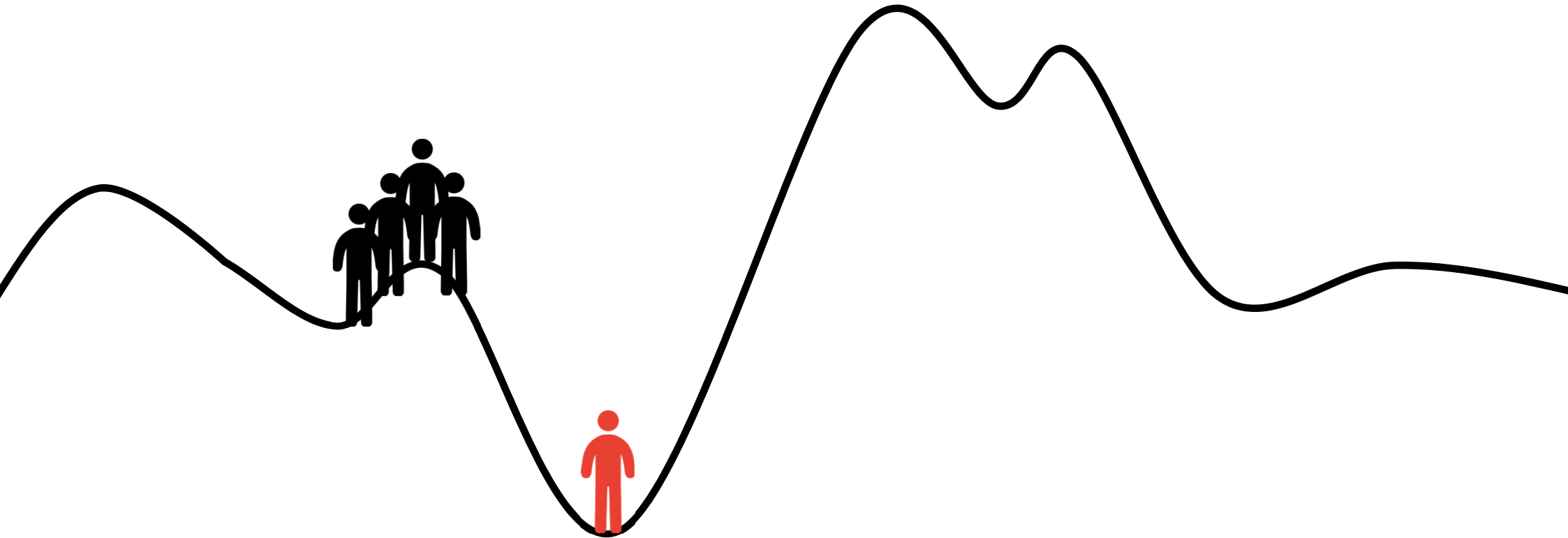
Start-Up-Genesis



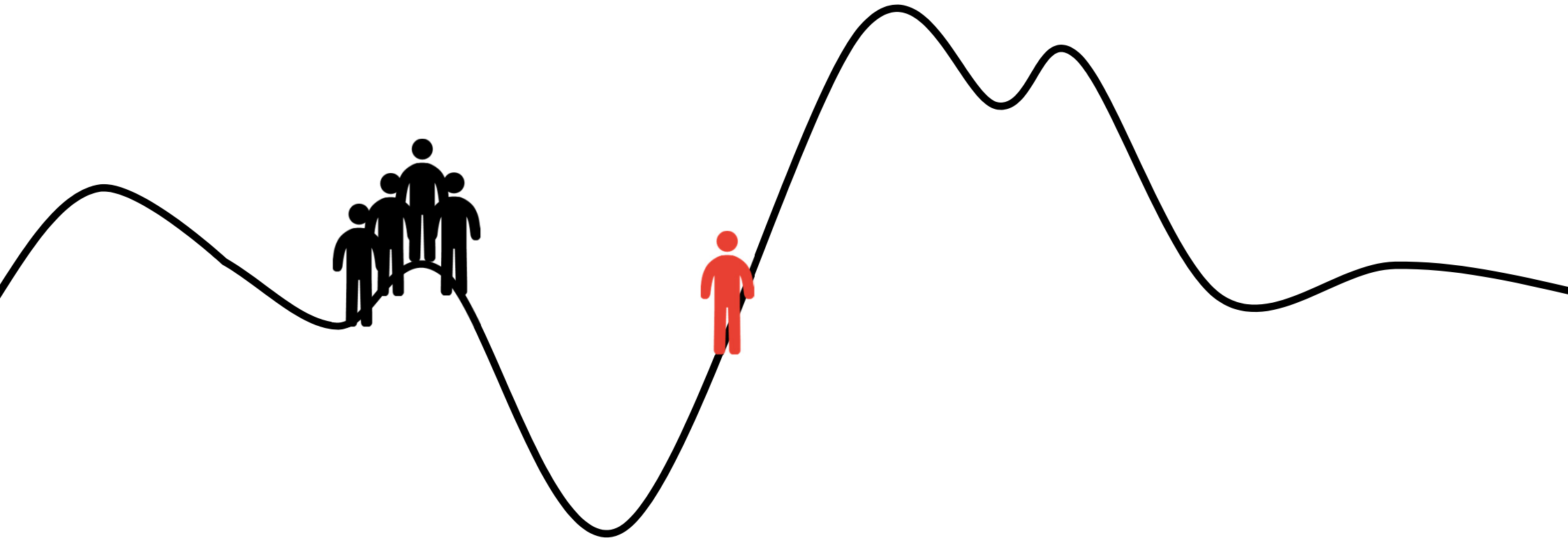
Der Plan



Die Realität I



Die Realität II

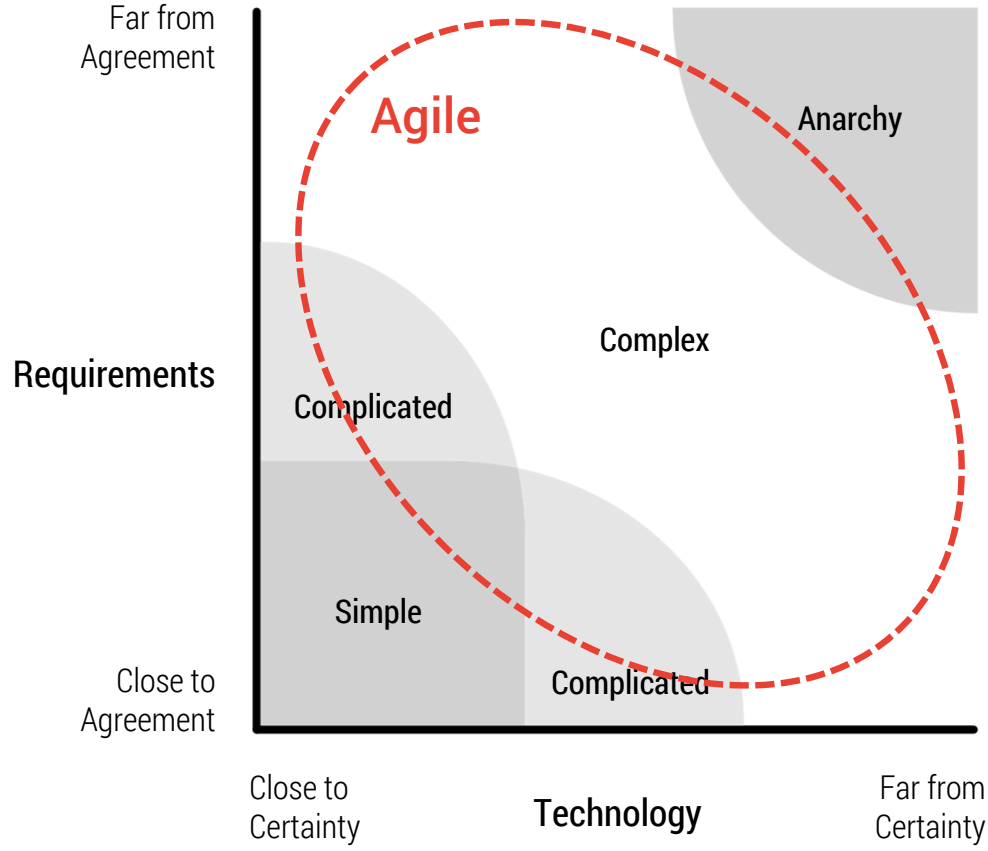


Erstes Zwischenfazit

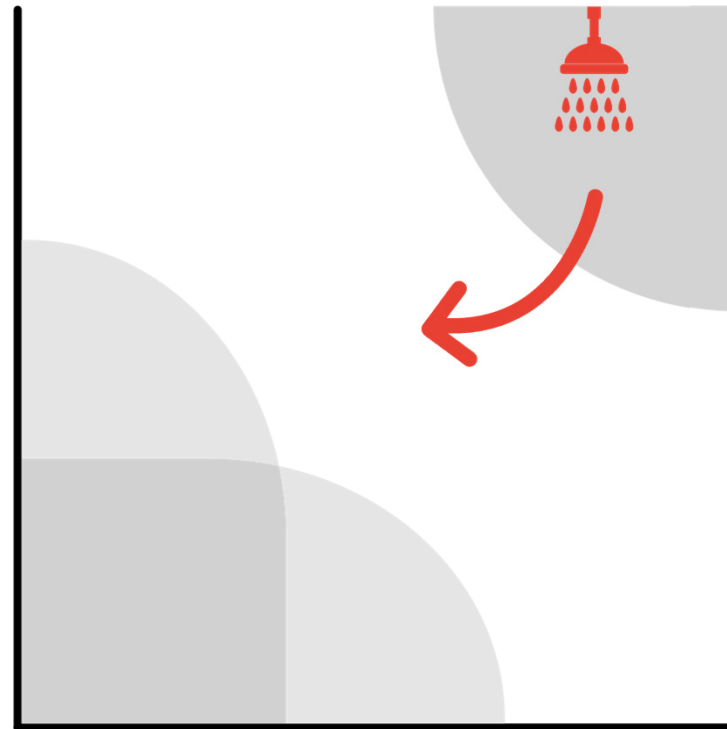
- Innovation benötigt Freiraum für Konzeption.
- Ein Innovator erkennt technische Möglichkeiten und deren Potentiale im Markt.

Autopoiesis

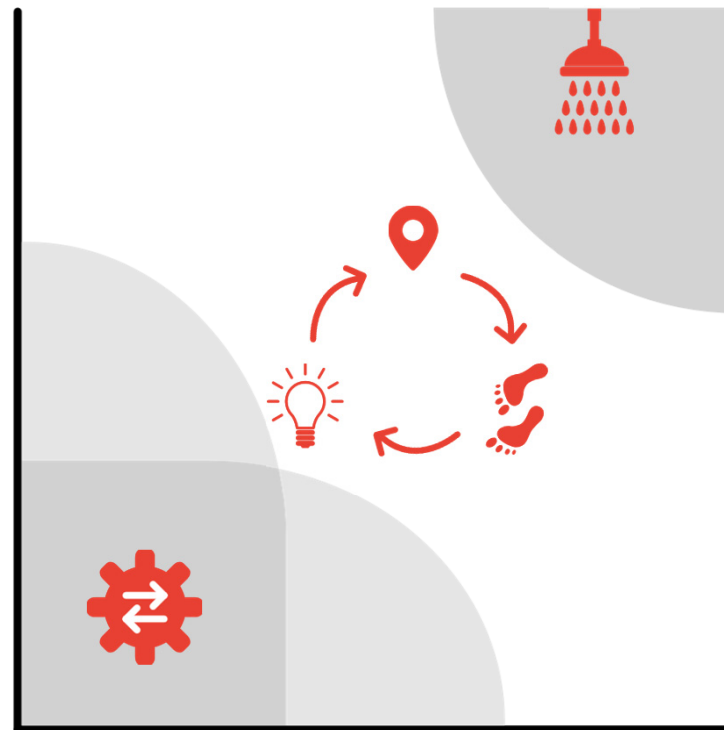
Stacey-Matrix



Von der Konzeption zur iterativen Entwicklung



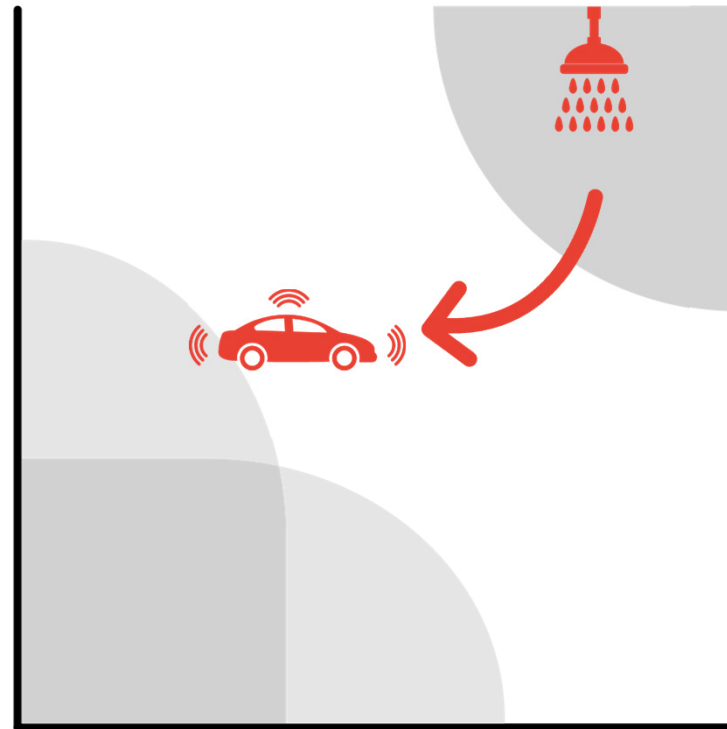
Zonen unterschiedlicher Arbeitsweisen



3D-Drucker



Autonomes Fahren Stufe 4



Zweites Zwischenfazit

Ein Team sollte eine Innovation umsetzen können – von der Idee bis zur Realisierung und Pflege.

Rolle des Anforderungsmanagers

Klassisch-phasenorientiert



Der **Requirements-Engineer**
als Dienstleister für die
Stakeholder, der das RE-
Handwerk beherrscht.

Rolle des Anforderungsmanagers

Agil-iterativ



Der **Product-Owner** als Gestalter des Produktes, der auf die Nutzung der ausgelieferten Inkremente reagiert.

Rolle des Anforderungsmanagers

Innovativ-disruptiv



Der **Innovator** als Initiator neuer Ideen, der die Potentiale des technisch Machbaren erkennt.

Rolle des Anforderungsmanagers

Integral-ganzheitlich

Individuals and interactions
over processes and tools

Agile Manifesto

